

4 klasės mokiniai susipažįsta su Kahoot! Tai žaidimais pagrįsta mokymosi platforma, naudojama kaip ugdymo technologija mokyklose. Jo mokomieji žaidimai, „Kahoots“, yra vartotojo sukurtos kelių pasirinkimų viktorinos, kurias galima pasiekti naudojant žiniatinklio naršyklę arba „Kahoot“ programą. Į viktorinos „Medžiai“ klausimus atsakinėjo mokiniai pradinųjų klasių etnografinėje popietėje 2021-11-26.



