

**PRIENŲ R. JIEZNO GIMNAZIJOS
STEAM VEIKSMŲ PLANAS 2021–2022 M.M**

Laikotarpis: 2021-09-01–2022-06-18

STEAM dalykai– gamtos mokslai, technologijos, inžinerija, matematika, menai bei dizainas. Dalykai integruoti tarpusavyje, ugdomas kompleksiškas tikrovės reiškinį pažinimas, pritaikymas ir problemos sprendimas kūrybiškai, aktyvia ir praktika grįstu mokymu. Gimnazijos ugdymo kontekste

STEAM apima šias tikslųjų mokslų disciplinas:

- Gamtos mokslus;
- inžineriją;
- technologijas;
- matematiką;
- menus(dailė ,dizainas, keramika).

Tikslas. Bendraujant ir bendradarbiaujant STEAM dalykų mokytojams bei kūrybiškai taikant patyriminio mokymosi būdus, gerinti mokinių ugdymo(si) rezultatus.

STIPRYBĖS	SILPNYBĖS
<ol style="list-style-type: none"> 1. Aukšta mokytojų kvalifikacija. 2. Mokytojų aktyvus domėjimasis naujovėmis. 3. Patirties sklaida rajone ir respublikoje. 4. Projektinių veiklų integravimas į ugdymo procesą. 5. Dalyvavimas respublikiniame projekte „Informatika pradiniam ugdyme“ (išbandomas ir kuriamas pradinio ugdymo informatikos turinys). 6. Dalyvavimas respublikiniame projekte „Gamtamokslinio ugdymo programa 5 – 8 klasėms“ (išbandoma integralaus gamtamokslinio ugdymo programa). 7. Dalyvavimas eTwinning projektuose. 8. Bendradarbiavimo sutartis su socialiniais partneriais–VDU 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bazė tiriamajai, laboratorinei veiklai. 2. Kryptingas gabių mokinių ugdymas. 3. Nėra laboranto etato. 4. Žemi mokinių ugdymo pasiekimai.
GALIMYBĖS	GRĖSMĖS
<ol style="list-style-type: none"> 1. Aprūpinimas mokymo priemonėmis. 2. Neformaliojo švietimo užsiėmimų pasiūla. 3. Atnaujintos ir pritaikytos edukacijoms mokyklos erdves. 4. Bendradarbiavimas su kitomis STEAM mokyklomis. 5. Projektų susijusių su STEAM rengimas. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nepakankamas finansavimas. 2. Mokinių skaičiaus mažėjimas. 3. Konkurencinga aplinka

VEIKLA			
Eil. Nr.	Kryptis	Veikla	Atsakingi
I	Kryptingas STEAM mokytojų kvalifikacijos tobulinimas	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pažintis su www.sientix.eu svetainės naujienomis 2. Kvalifikacijos tobulinimo internetiniai kursai 3. Pažintis su svetaine https://duomenys.ugdome.lt/?tinklai/steam/med=38/681 4. Ilgalaiškės programos „Patyrimais, tyrimais ir 	STEAM mokytojai

		atradimais grįstas mokymas(is)“ igyvendinimas 5. Organizuoti mokytojų konferenciją : „Augu ir auginu: ugdymo karjerai gerosios praktikos“	
II	Ugdymo turinio ir metodų pritaikymas STEAM gebėjimų plėtotei	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mokslinė mokinių tiriamųjų darbų konferencija „Tyrėjo diena“ pradinėse klasėse 2. STEAM konferencija 5-8 kl., gimnazijos I-II kl. mokiniams. 3. Mąstymo žemėlapių metodo taikymas 4. Skaitmeninių priemonių panaudojimas ugdyme 5. Mokomųjų programų „Padlet“, Bookcreator ir „Quizlet“, „Kahoot“ Linoitir kt. panaudojimas mokymo(si) procese 6. Dalyvavimas respublikiniuose konkurse: <ol style="list-style-type: none"> 6.1. „Bebras“ 6.2. „Sveikatiada“ 6.3. „Olympis“ 6.4. „Kengūra“ 7. STEAM formaliojo ir neformaliojo švietimo užsiėmimai: <ol style="list-style-type: none"> 7.1. 5-8 klasėms: „Vaivorykštės spalvos“ 7.2. 1-4 kl. „Spalvų dėlionė“, „Keramika“, „Mažasis tyrinėtojas“, „Keliauk, pažink, patirk“. 7.3. STEAM tiriamosios veiklos 5-8 kl. ir I-II gimnazijos klasėse: vedamos pagal Ugdymo planą STEAM pamokos, o visi šias pamokas vedantys mokytojai susitarė dėl Integruotų projektinių darbų Rengimo nuostatų. 8. Dalyvavimas respublikiniame projekte „Informatika pradiniam ugdyme“ (tęsimas pradinio ugdymo informatikos turinio išbandymas ir kūrimas). 9. Dalyvavimas respublikiniame projekte „Gamtamokslinio ugdymo programa 5 –8 klasėms“ (išbandoma integralaus gamtamokslinio ugdymo programa). 	<p>D.Acuvienė</p> <p>STEAM mokytojai</p> <p>STEAM mokytojai</p> <p>L.Arbačiauskienė R. Kandrotienė STEAM mokytojai V.Žiūkas</p> <p>NVŠ grupių vadovai</p> <p>STEAM mokytojai</p> <p>Pradinio ugdymo mokytojai, L.Arbačiauskienė</p> <p>V.Jančiauskienė V.Mekionytė L.Grigaliūnienė</p>
III	Partnerystė ir bendradarbiavimas	<ol style="list-style-type: none"> 1. VDU, KTU, LEI 2. Nemuno kilpų regioninis parkas 3. Revuonos pagrindinė mokykla, pasidalinimas patirtimi apie tiriamąją veiklą 4. Alytaus muzikos mokykla 5. Prienų meno mokyklos Jiezno skyrius 	STEAM mokytojai
IV	Aplinka ir materialieji ištekliai	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ugdymo karjeros koordinatoriaus veikla 2. Teikia pagalbą STEAM mokytojams Pagalbos mokiniui specialistai. 3. Kiekvienai 1-8 ir gimnazijos I-IV klasei per mokslo metus bus suorganizuota po vieną ugdomąją edukaciją Kauno VII forto laboratorijose. 4. Priemonės reikalingos patyriminėms STEAM veikloms vykdyti 5. Skaitmeninių licencijų įsigijimas ir naudojimas STEAM veiklose 	<p>N. Černevičiūtė</p> <p>N. Zujienė</p> <p>STEAM mokytojai ir klasių auklėtojai</p>

		6. MoMo Lab mobili laboratorija	
V	Integruotos pamokos	1. Integruotų dalykų temos pateikiamos Prienų r. Jiezno gimnazijos 2021-2022 m.m. ugdymo plano priede Nr.10 „Prienų r. Jiezno gimnazijos integruojamos dalykų temos“ 2. Veiklos už klasės ribų fiksuojamos registre 3. Pamokos virtualiose erdvėse	STEAM mokytojai
VI	STEAM veiklų profilis ir viešinimas	1. Mokyklos STEM profilio pildymas https://www.stemschoollabel.eu/group/community 2. STEAM veiklų viešinimas	STEAM mokytojai

STEAM komandos vadovė

Vilma Mekionytė