



## STEAM veikla „Geometrinės figūros aplink mus“

2022/23 m.m.

STEAM veiklos pavadinimas, data

<b>Veiklos organizatoriai</b>	Matematikos ir informatikos mokytoja Laima Arbačiauskienė
<b>Veiklos dalyviai</b>	8 kl. mokiniai
<b>Veiklos STEAM tikslas</b>	Susipažinę su įvairiomis plokštumos ir erdvės matematinėmis figūromis, mokės jas atpažinti bei surasti aplinkoje ir pa-vaizduoti 3D formatu: parodyti, kad Jiezne esančius pastatą ir paminklą galima sudėlioti iš geometrinių figūrų.
<b>Integruoti dalykai</b>	Matematika ir informatika
<b>STEAM temos ir kompetencijos, mo- kymo kontekstualizavimas.</b>	Matematika: Kontekstualizuotas (geometrinės figūros) integruoto STEAM ( matematika, informatika) turinio realizavi- mas ugdant mokinių kūrybiškumo ir tikslųjų mokslų komu- nikavimo kompetencijas.
<b>Mokymo metodai, mokymas:</b> perso- nalizuotas mokymas; probleminis mo- kymas; tyrinėjimu grįstas ugdymas.	Tyrinėjimu grįstas ugdymas.
<b>Vertinimas:</b> formuojamasis, kriterinis, kaupiamasis, apibendrinamasis, perso- nalizuotas pažangos vertinimas.	Kriterinis integruotų matematikos ir informatikos dalykų ir formuojamasis- dalyvavimas respublikinėje konferencijoje bei rajono IT konkurse.
<b>Ryšiai, bendradarbiavimas:</b> su mo- kymo įstaigomis, tyrimų centrais, so- cialiniai partneriai su kitomis mokyklo- mis ir (arba) švietimo platformomis, su pramonės įmonėmis, su tėvais, su vie- tos bendruomene, su mokytojais.	Bendruomenės mokytojų bendradarbiavimas kuriant ir reali- zuojant integruoto ugdymo programą
<b>STEAM aplinka:</b> kabinetas, laborato- rijos, kilnojamosios laboratorijos, vir- tualios laboratorijos, mokymosi aplin- kos, edukacinės erdvės mokykloje ir už jos ribų, metodinė ir mokomoji me- džiaga, priemonės.	Edukacinės erdvės mokykloje ir už jos ribų, metodinė ir mo- komoji medžiaga, fotoaparatas, kompiuterinė 3D piešimo programa „Blender“.
<b>Rezultatas:</b> įsivertinimas, refleksija, paroda, viešas pristatymas, tiriamojo darbo pristatymas darbas, brandos darbo gynimas, ataskaita, filmas, skaid- rės ir kt.	<a href="http://jieznogimnazija.lt/wp-content/uploads/2023/06/Geo-&lt;br/&gt;metrines-figuros-aplink-mus.pdf">http://jieznogimnazija.lt/wp-content/uploads/2023/06/Geo- metrines-figuros-aplink-mus.pdf</a>

<b>Sklaida:</b> STEAM logo, STEAM svetainė, STEM platforma, pranešimas, viešas pristatymas, straipsniai.	STEAM svetainė, pristatymas gimnazijos STEAM konferencijoje informacinė žinutė mokyklos FB puslapyje, pristatymas respublikinėje STEAM konferencijoje „ <b>COGITARE - GALVOK</b> “.
Komentarai:	